



Matériel personnel pour l'activité 24h chrono

À l'arrivée :

- Uniforme scout (*chemise et foulard scout*)

Vêtements :

- Vêtement de sport (*short et t-shirt*)
- Linge de rechange (*chandail, pantalon et sous-vêtements*)
- Linge pour jouer dehors selon la température (*pantalon, tuque, manteau, petits gants, bottes, imperméable...*)
- Chandail chaud
- Bas de rechange

Toilette :

- Brosse et dentifrice
- Peigne ou brosse à cheveux
- Désodorisant
- Serviette sanitaire (*si nécessaire*)

Autres :

- Pyjama
- Matelas de sol et sac de couchage
- Linge à vaisselle
- Gamelle
- BOUTEILLE D'EAU
- Lampe de poche et piles
- Sifflet
- Livre de chants
- Espadrilles pour l'intérieur (*qui ne marquent pas le plancher!*)
- Couverture de camp