

MATÉRIEL DES JEUNES

L'arrivée se fait en UNIFORME. Le jeune doit avoir avec lui, une copie de sa carte d'ASSURANCE MALADIE, sa fiche santé, son autorisation et ses médicaments.

<p><u>Vêtements</u></p> <p>() 3 t-shirts () 2 shorts () 2 pantalons () 1 chandail chaud () sous-vêtements () maillot de bain () serviette de bain () Chemise scout () Foulard scout () Imperméable () bottes/souliers de pluie</p> <p><u>Articles de toilettes</u></p> <p>() Désodorisant non parfumé () Brosse à dent et dentifrice () Brosse ou peigne à cheveux () Serviettes hygiéniques () Baume à lèvres () Crème solaire () Papiers mouchoirs</p>	<p><u>Coucher</u></p> <p>() Sac de couchage * () Oreiller () Matelas de sol * () Couverture de camp</p> <p><u>Autres</u></p> <p>() Gourde solide () Carnet de chants () Feuilles de codes () Sac à linge sale () Lampe de poche () Piles de rechange pour la lampe () Sifflet et sac poubelle () Gamelle + verre + ustensile () Linge à vaisselle () Lunette de soleil () Canif</p> <p><u>Facultatif</u></p> <p>() Livre de lecture () Jeux de société (petits jeux de société)</p>
<p><u>INTERDIT</u></p> <p>Bijoux, objets électroniques</p>	

IMPORTANT : Bien identifier tout le matériel de votre jeune. Aussi, s.v.p. envoyer des vêtements adéquats pour un camp, i.e. pas de vêtements neufs. N'oubliez pas, la laine garde le corps au chaud même lors des journées humides et froides. Il est important d'impliquer votre enfant dans la préparation de ses bagages afin de développer son sens des responsabilités en regard à ses effets personnels et il sait où sont ses choses.

PROPOSITION : Tous les effets personnels devraient entrer dans un seul sac à dos (que le jeune est capable de porter).

* Ne s'applique pas obligatoirement à ce matériel.