

11

Décode la phrase suivante en utilisant l'alphabet cyrillique (russe) à la page 140 de ton cahier « De notre mieux ».

Le mot **partage** aux Castors...

Ç	A		V	E	U	T		D	I	R	E
Ц	А		В	Е	У	Т		Д	Й	Р	Е

Q	У	Е		Ж	Е		Д	О	Й	С		Ф	А	Й	Р	Е

Д	Е	С		Е	Ф	Ф	О	Р	Т	С		П	О	У	Р	

П	А	Р	Т	А	Г	Е	Р		А	В	Е	Ц		Л	Е	С

А	У	Т	Р	Е	С		Ц	Е		Q	У	Е		Ж	А	И

А	П	П	Р	Й	С		Д	Е	П	У	Й	С		М	О	Н

Д	Е	Б	У	Т		А		Л	А		Ц	О	Л	О	Н	Й	Е



L'Étang est ton dernier niveau de plongée! Tu devras partager comme un vrai Castor!

À TRAVAILLER

ANIMATEUR↓ DATE↓

RÉUSSI?

○



12

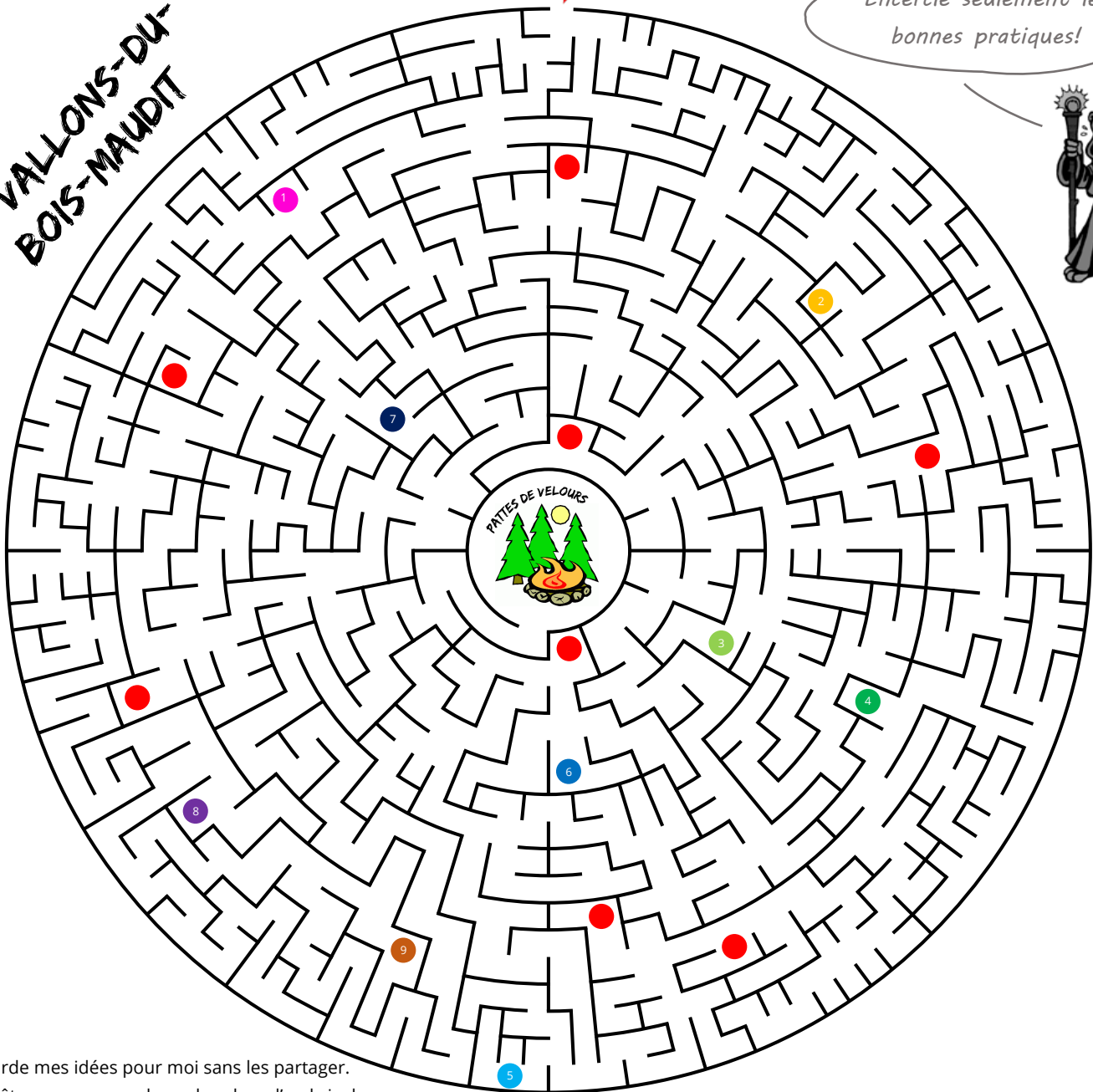
La colonie Pattes de velours a besoin de l'aide de notre colonie pour leur montrer des bonnes pratiques de partage. Castou te demande de parcourir les Vallons-du-bois-maudit à la recherche des bonnes pratiques de partage. Encercele les bonnes pratiques. Attention aux loups affamés! (pastille rouge)

DÉPART

Encercele seulement les bonnes pratiques!



LES VALLONS-DU-BOIS-MAUDIT



- 1 Je garde mes idées pour moi sans les partager.
- 2 Je prête mes crayons de couleur lors d'un bricolage.
- 3 Je raconte une histoire épeurante pour l'Halloween.
- 4 Je fais un exposé sur quelque chose que j'ai appris.
- 5 Je partage une expérience violente devant les autres.
- 6 J'explique un nouveau jeu que j'ai inventé pour une activité.
- 7 Je laisse un Apprenti se débrouiller lorsqu'il me demande de l'aide.
- 8 Je reste silencieux la main baissée lorsque je veux poser une question.
- 9 Je partage seulement des objets qui m'appartiennent.

À TRAVAILLER

ANIMATEUR↓

DATE↓

RÉUSSI?



13

Une fête est organisée au village. Chaque année, certains Castors réussissent à connaître les activités qu'il y aura à la fête avant l'événement. Folcoche est en charge de la fête et elle ne veut pas que les Castors connaissent les activités encore une fois cette année. Tu dois coder les messages ci-dessous afin que personne ne soit capable de les décoder? Bonne chance!

INVENTE UNE ACTIVITÉ DE TON CHOIX



Spectacle de magie avec feu d'artifices

Jeu de saute-mouton



Utilise ton cahier « De notre mieux »!

À TRAVAILLER

ANIMATEUR↓ DATE↓

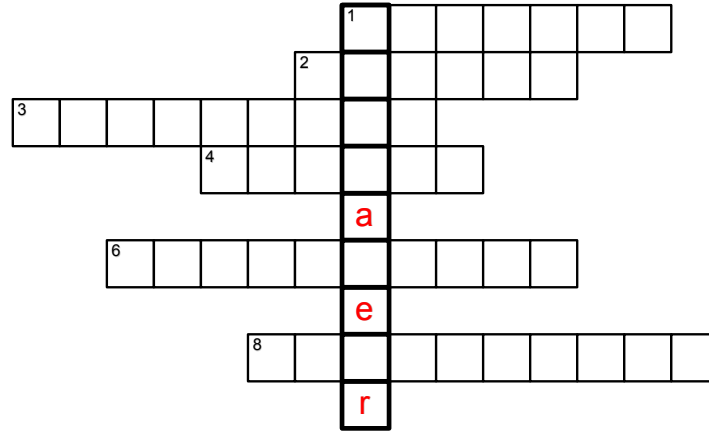
RÉUSSI?

○



14

BP est le fondateur des scouts et le père du scoutisme. En tant qu'Ancien, tu dois connaître le fondateur afin de pouvoir partager tes connaissances avec les autres Castors de la colonie. Si tu ne connais pas la réponse, tu as droit à 2 chances auprès d'un animateur. Les chances sont illustrées par les potions ci-dessous.



1. Quel est le mois de mon anniversaire?
2. Quel est mon nom?
3. En quel type de chasseur je me déguisais pour espionner l'ennemi?
4. Qui j'étais avant de créer les scouts?
6. Dans quel pays suis-je né?
8. Quel est le premier groupe d'âge que j'ai créé?

Quel est le mot secret? : _____

Pour ce jeu, je te donne 2 potions de connaissances ultimes! Barre la potion lorsque tu l'utilises!



À TRAVAILLER

ANIMATEUR↓

DATE↓

RÉUSSI?

